



**„КОНКУРС ЗА ФИНАНСИРАНЕ НА НАУЧНИ ИЗСЛЕДВАНИЯ – 2017 г.“**

<b>Наименование на конкурса:</b>
Конкурс за финансиране на научни изследвания – 2017 г.
<b>Основна научна област/тематично направление, в което проектът кандидатства:</b>
Математически науки и информатика
<b>Допълнителни научни области/тематични направления при интердисциплинарни проекти:</b>
Обществени науки; Хуманитарни науки
<b>Заглавие на проекта:</b>
Иновативна платформа за интелигентни адаптивни видео игри за обучение (APOGEE)
<b>Базова организация:</b>
Софийски университет „Св. Климент Охридски“
<b>Партньорски организации:</b>
Няма
<b>Ръководител на научния колектив (академична длъжност, научна степен, име):</b>
Проф. д-р Боян Паскалев Бончев
<b>Сума за изпълнение на проекта:</b>
120 000,00 лв.



**Резюме на проекта:**

Проектът APOGEE има за цел създаване и практическо валидиране на иновативна отворена софтуерна платформа за конструиране на интелигентни адаптивни видео игри за обучение. Новаторските решения на платформата определят основните цели на проекта, както следва:

- изграждане, генериране и персонализиране на образователни видеоигри, основаващи се на формален описателен модел, включващ семантично структуриране на дидактическо и динамично съдържание - този амбициозен въпрос се отнася до липсата на такива платформи и инструменти в глобален аспект. Особено за използване на платформата ще бъде създадена методология за улесняване на не-ИТ специалистите в създаването на видео игри за образование;
- динамично адаптиране на характеристиките на създадените образователни видеоигри според резултатите, възбудата и емоционалното състояние на отделния играч - платформата ще позволи правилата на играта, динамиката и аудио-визуалните ефекти да бъдат адаптирани неявно по време на изпълнение към промените в модела на играча;
- триизмерните виртуалните играчи (герои) в играта ще използват интелигентни агенти, които отговарят на въпросите на играча, като използват знания и факти, извлечени от лексикални корпуси с учебно съдържания, като учебници и веб страници;
- валидирането както на методологията, така и на платформата за създаване на интелигентни адаптивни видеоигри ще се извърши чрез практически експерименти за създаване на игри за обучение по средновековна история на България от педагози и учители за оценка на използваемостта на платформата по отношение на използваемостта ѝ от не- ИТ професионалисти и, от друга страна, възможностите за играене и обучение с интелигентните адаптивни видеоигри, конструирани с платформата;

Проектът APOGEE има много важна интердисциплинарна мисия, която е съобразена със съвременните тенденции в развитието на сериозни игри за образование и целите на европейските изследователски програми като H2020.

**Разпределение на сумата по проекта между базовата организация и партньорите**

**Организация:**

Софийски университет „Св. Климент Охридски“

Сума: 120 000,00 лв.

**Организация:**

Сума:

**Организация:**

Сума:

**Организация:**

Сума:

**Обща сума за изпълнение на проекта:**

**120 000,00 лв.**

**Членове на научния колектив**

<b>Организации/участници<sup>1</sup></b>	<b>Бележка<sup>2</sup></b>
<b>Базова организация:</b>	
Софийски университет „Св. Климент Охридски“	
<b>Ръководител на научния колектив</b>	
проф. д-р Боян Паскалев Бончев	
<b>Участници:</b>	
проф. д-р Иван Колев Койчев доц. д-р Милен Йорданов Петров доц. д-р Десислава Петрова-Антонова доц. д-р Ольга Илиева Георгиева н.с. д-р Десислава Дакова Василева доц. д-р Десислава Иванова Панева-Маринова гл. ас. д-р Николай Генчев Ноев н.с. д-р Максим Красимиров Гойнов програмист д-р Елена Николаева Паунова-Хубенова ас. Валентина Тодорова Терзиева–Богойчева докт. Христо Кирилов Йончев докт. Александър Евгениев Илиев докт. Момчил Емилов Хардалов Радина Иванова Панайотова	ПД, МУ ПД, МУ МУ  ДО, МУ ДО, МУ ДО, МУ МУ
<b>Партньорска организация:</b>	
няма	
<b>Участници:</b>	
няма	